

# AI 转 ass 图形矢量码

首先，讲一下图片转矢量码具体的流程：

导入图片到 AI → 图像描摹 → 除去杂质 → 转换矢量码 → 粘贴到 AEG

综上四点，以下逐个讲解。

前提准备：首先你需要安装 AI，并将本文脚本植入到 AI 中。你需要找到

AI 的安装路径 > Adobe Illustrator CC 2019 > 预设 > zh\_CN > 脚本，解压本文提供的压缩包；将 built 文件夹内 AI2ASS.jsx 移动到上述目录中。

启动 AI，依次点击文件 → 脚本会发现多出 AI2ASS 这一项，



至此准备工作完毕！（注：请自备 AI，本教程采用 Adobe Illustrator CC 2019，同时适应 Adobe Illustrator CC 2018 版，其他版本未作测试，脚本教程末尾提供！）

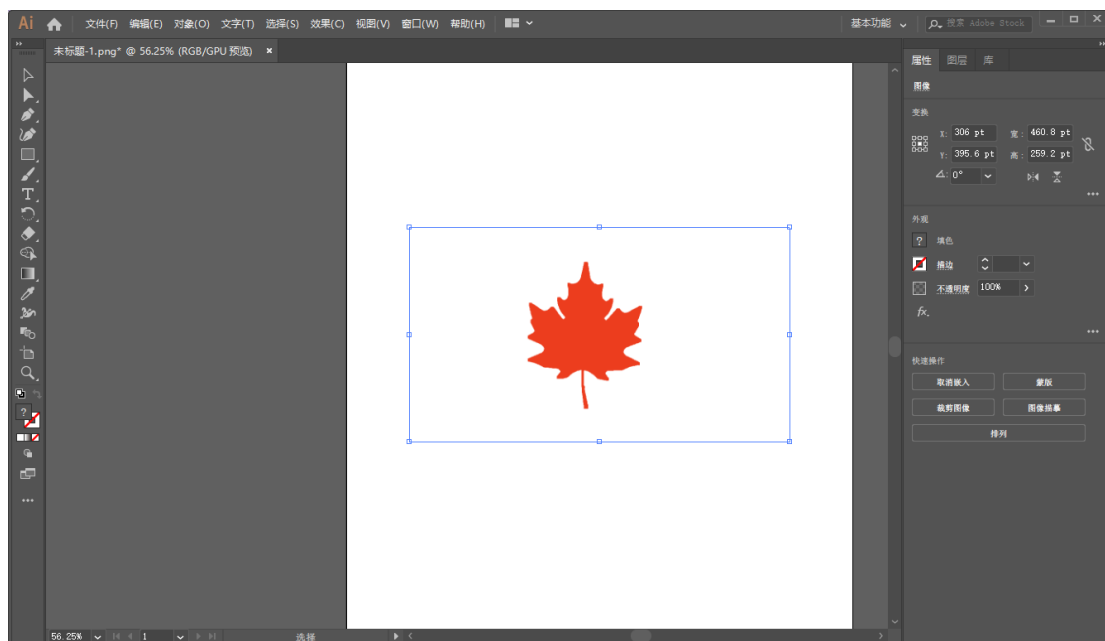
## 1. 导入图片到 AI：

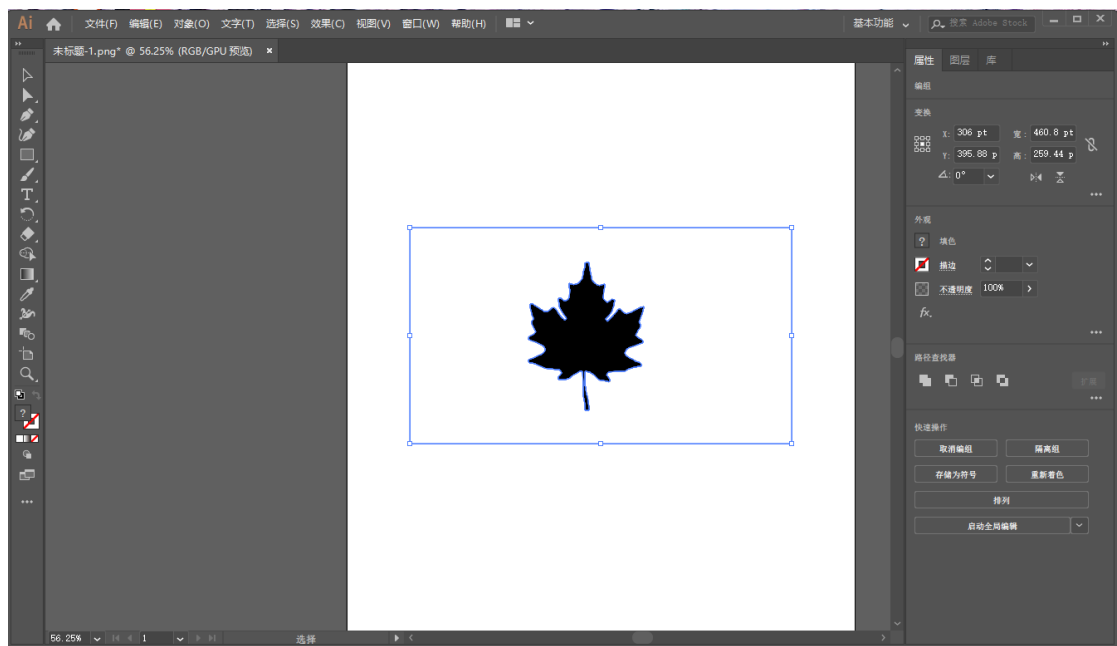
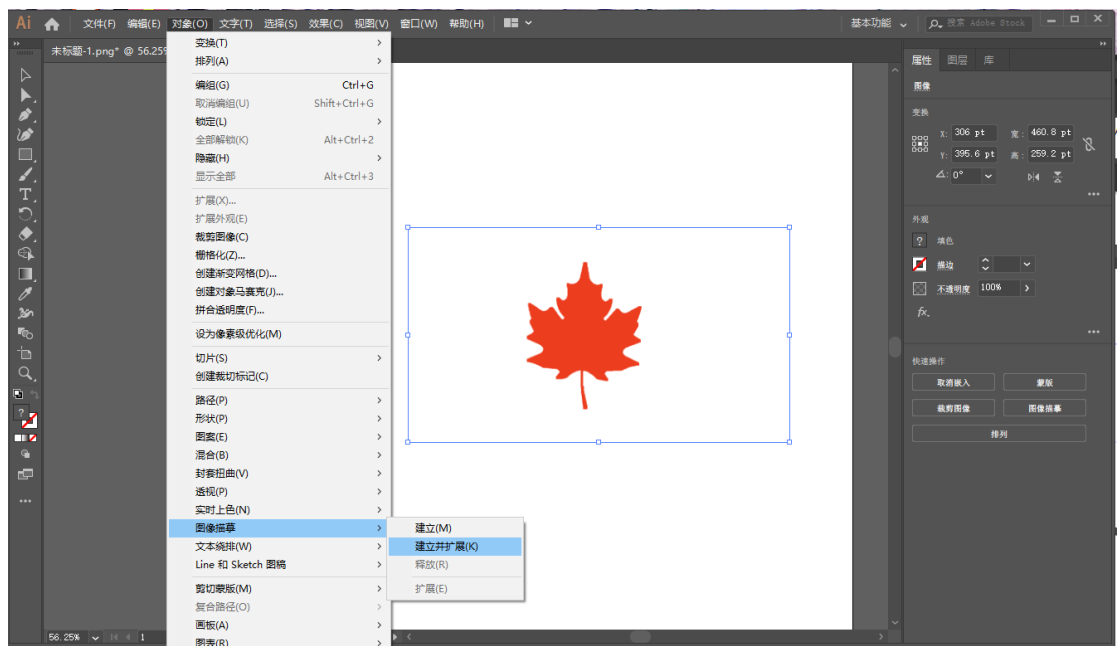
导入（一般为拖动，或者选择导航菜单文件进行导入）你具有要转换矢量图的图片（此处以枫叶为例），



## 2. 图像描摹

选中你的图片，建立图像描摹对象



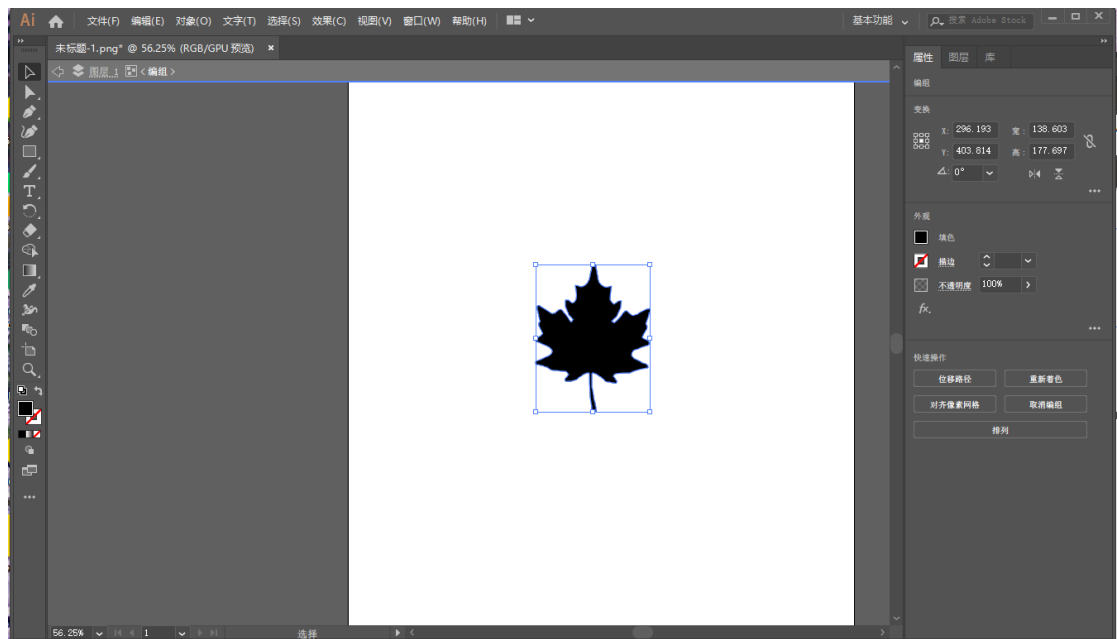
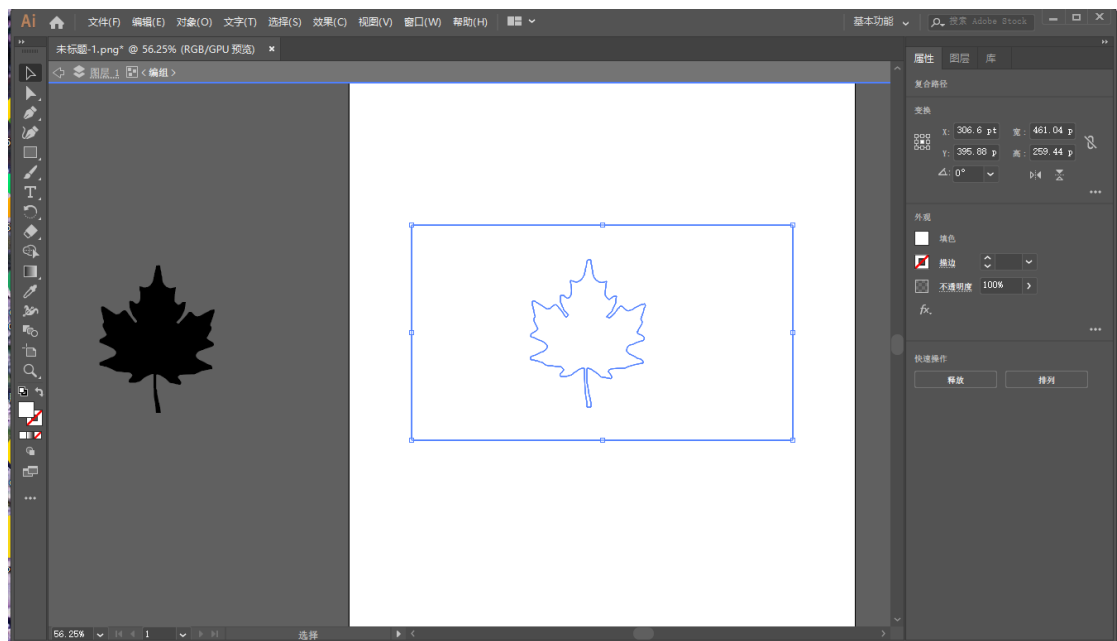


建立描摹后单一图层框架将被涂黑显示，下面做详解。

### 3. 去除杂质

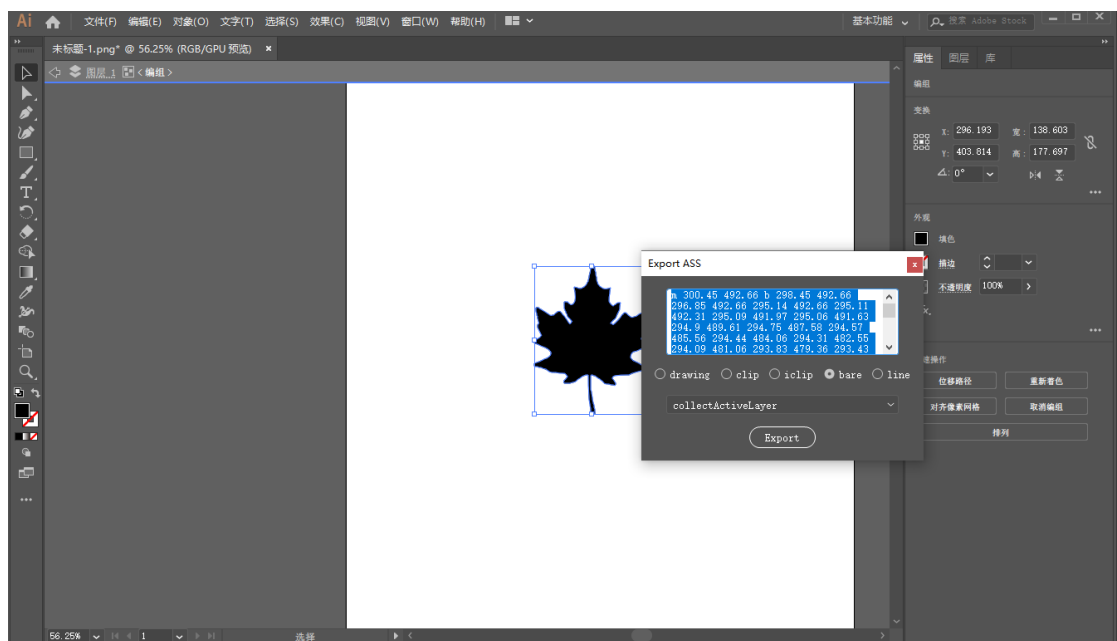
当有多个描摹图像时，选中你需要的图像**双击图像将其移动到空白区域**（**非画布区域**），**删除除选中图像外的所有内容**，至此，你已经得到你所需要的矢量图啦！

（注：此教程以单一图像事物为例，望各位能以此为基础举一反三）



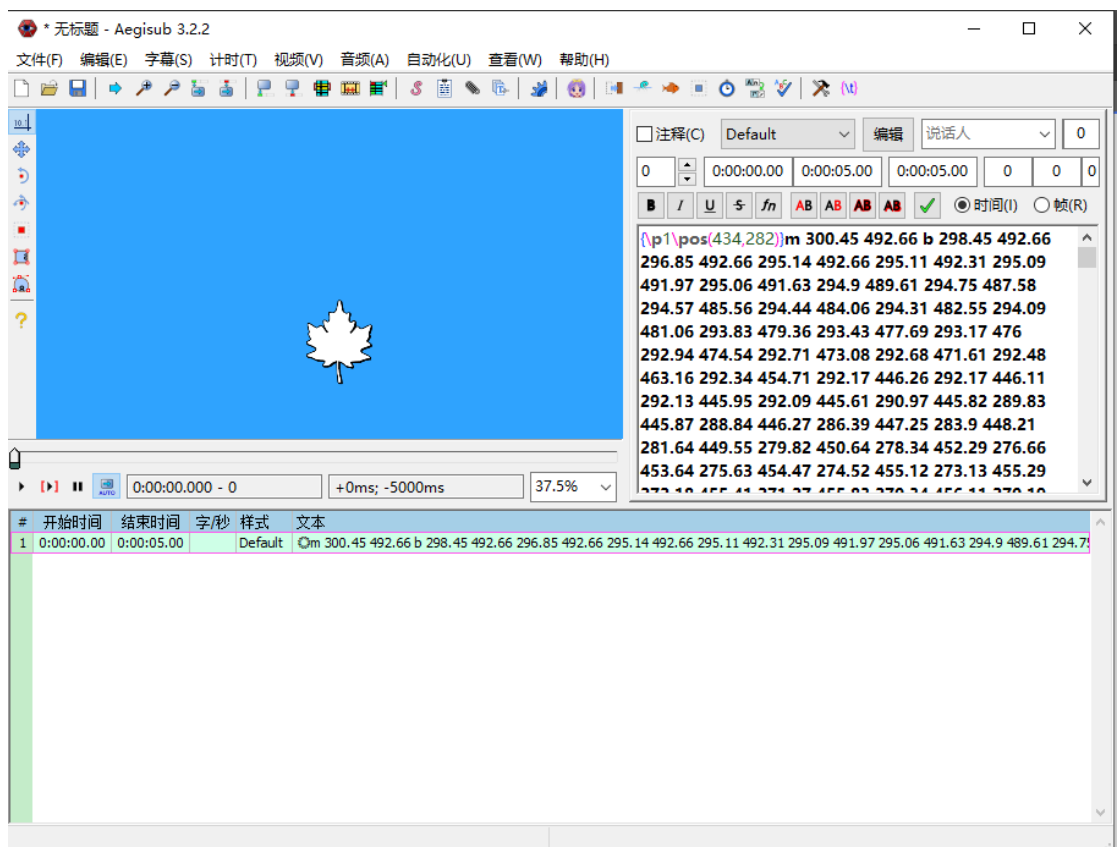
## 4. 转换矢量码

选中已经提炼出来的矢量图，点击准备工作中多出来的新功能菜单（**AI2ASS**），选择不同需求的转换方式，下面以 bare 为例，点击转换得到矢量码，将其复制到 AEG 中！



## 5. 粘贴到 AEG

粘贴后，可能根据转换方式不同需要自己添加 ASS 标签，下图是添加基本的图像标签{\p1}后显示效果，至于更深层次讨论本文将不再深入讨论。



至此本教程完毕！ 感谢观看!!!

本文涉及脚本这里哦!!!



<https://share.weiyun.com/5XSpveh>